

# Django

## django basics

- MVT; Model-View-Template
  - 프로젝트 뼈대 만들기 → 모델 코딩하기 → URLconf 코딩하기 → 뷰 코딩하기 → 템플릿 코딩하기
- settings.py
  - 데이터베이스 설정: 디폴트로 SQLite3 데이터베이스 엔진을 사용하는 것으로 지정
  - 애플리케이션 등록: 개발하는 앱, 즉 프로젝트에 포함되는 애플리케이션들은 모두 설정 파일에 등록
  - 템플릿 항목 설정: TEMPLATES 항목으로 지정
  - 정적 파일 항목 설정: STATIC\_URL 등 관련 항목을 지정
  - 타임존 지정: 최초에는 세계표준시(UTC)로 설정되어 있는데, 한국 시간으로 변경
- models.py; ORM(Object Relational Mapping) 기법 사용, makemigration/migrate 명령
- URLconf; urls.py 프로젝트 전체 URL을 정의하는 프로젝트 URL과 앱마다 정의하는 앱 URL
- views.py; Function-based view, Class-based view
- templates; 프로젝트 베이스(루트) 디렉토리, 프로젝트 디렉토리, 프로젝트 템플릿 디렉토리, 앱 템플릿 디렉토리
- admin site
- runserver; 상용화를 고려할 때 runserver 대신 apache / nginx 선택
- 소스 입력 시 한글 사용; #-\*- coding: utf-8 -\*-

## Virtual Environments

- 파이썬 라이브러리들 간 충돌을 방지
- `virtualenv` / `venv`

1. 작업할 디렉토리 생성
2. 가상 환경 생성
3. 생성된 가상 환경으로 진입 → 프롬프트 변경 확인
4. 작업
5. 가상 환경에서 빠져나옴

- 가상 환경에서 패키지 복제

```
(myvenv)$ pip3 freeze > requirements.txt # myvenv 가상 환경에 설치된 패키지 목록을 requirements.txt로 저장
(new_venv)$ pip3 install -r requirements.txt #
```

- 가상 환경에 장고 패키지 설치

```
$ source /home/alex/VENV/djprj/bin/activate # djprj 가상 환경으로 진입
(djprj)$ pip3 install Django # 최신 버전의 장고 설치
(djprj)$ pip3 list # 설치된 패키지 리스트 확인
```

```
# 파이썬 기본 라이브러리들의 위치 /usr/local/lib/python3.7/
# 파이썬 외부 라이브러리들의 위치 /home/alex/ENVV/djprj/lib/python3.7/site-packages/
```

- 파이썬용 패키지 검색 사이트 <https://pypi.python.org/>
- 장고용 패키지 검색 사이트 <https://www.djangopackages.com/>
- 타임존 관리 패키지 pytz

```
(djprj)$ pip3 install pytz
```

- 패키지 설치 툴 업그레이드

```
(djprj)$ pip install -U pip setuptools wheel
```

- InsecurePlatformWarning 해결

```
(djprj)$ pip3 install pyopenssl ndg-httpsclient pyasn1
```

## develop with django

- design
  - UI
  - table
  - logic
  - url

작업 순서	관련 명령/파일	필요한 작업 내용
뼈대 만들기	startproject	프로젝트 생성
	settings.py	프로젝트 설정 항목 변경
	migrate	User/Group 테이블 생성
	createsuperuser	프로젝트 관리자인 슈퍼유저를 만듦
	startapp	앱 생성
	settings.py	앱 등록
모델 코딩하기	models.py	모델(테이블) 정의
	admin.py	admin 사이트에 모델 등록
	makemigrations	모델의 변경사항 추출
	migrate	변경사항을 데이터베이스에 반영
URLconf 코딩하기	urls.py	URL 정의
뷰 코딩하기	views.py	뷰 로직 작성
템플릿 코딩하기	templates 디렉토리	템플릿 파일 작성
그 외 코딩하기	-	(없음)

- coding
  - project 생성
  - 프로젝트 설정 파일 변경
  - 기본 테이블 생성
  - 슈퍼유저 생성
  - 애플리케이션 생성

## ◦ 애플리케이션 등록

```
(djprj)$ django-admin startproject mysite .
```

```
# settings.py

# ALLOWED_HOST 지정
ALLOWED_HOSTS = ['192.168.0.1', 'localhost', '127.0.0.1']

# 애플리케이션 등록

# 템플릿 설정, DIRS 변경
TEMPLATES = [
    {
        'BACKEND': 'django.template.backends.django.DjangoTemplates',
        'DIRS': [os.path.join(BASE_DIR, 'templates')], # 수정
        'APP_DIRS': True,
        'OPTIONS': {
            'context_processors': [
                'django.template.context_processors.debug',
                'django.template.context_processors.request',
                'django.contrib.auth.context_processors.auth',
                'django.contrib.message.context_processors.messages',
            ],
        },
    },
]

# 데이터베이스 엔진
# Database
# https://docs.djangoproject.com/en/2.0/ref/settings/#databases
DATABASES = {
    'default': {
        'ENGINE': 'django.db.backends.sqlite3',
        'NAME': os.path.join(BASE_DIR, 'db.sqlite3'),
    }
}

# 타임존 설정
# TIME_ZONE = 'UTC'
TIME_ZONE = 'Asia/Seoul'

# 정적 파일 설정
STATIC_URL = '/static/'

STATICFILES_DIRS = [os.path.join(BASE_DIR, 'static')] # 추가

# 미디어 관련 사항 지정
MEDIA_URL = '/media/'
```

```
MEDIA_ROOT = os.path.join(BASE_DIR, 'media')
```

```
# 한국 시간대만 사용하는 경우
# USE_TZ = True
USE_TZ = False
```

```
# 장고 사용 언어
#LANGUAGE_CODE = 'en-us'
LANGUAGE_CODE = 'ko-kr'
```

- models
  - 테이블 정의
  - admin 사이트에 테이블 반영
  - 데이터베이스 변경 사항 반영
  - 테이블 확인
- URLconf
- View
- Templates
  - bootstrap
  - 상속; base.html, home.html, footer.html, ...
- 인증

## 장고 핵심 기능

### Model

- 모델 속성, 모델 메소드, Meta 내부 클래스 속성, Manager 속성
- 모델 간 관계
  - 1:N(One-to-Many) 관계; N모델에 ForeignKey 필드 정의
  - N:N(Many-to-Many) 관계; 한쪽에만 ForeignKey 필드 정의
  - 1:1(One-to-One) 관계;
- 관계 매니저(RelatedManager)

### View

제네릭 뷰 분류 및 역할		
Base View	View	가장 기본이 되는 최상위 제네릭 뷰. 다른 모든 제네릭 뷰는 View의 하위 클래스.
	TemplateView	템플릿이 주어지면 해당 템플릿을 렌더링
	Redirect View	URL이 주어지면 해당 URL로 리다이렉트
Generic Display View	ListView	조건에 맞는 여러 개의 객체 리스트를 보여줌.
	DetailView	객체 하나에 대한 상세한 정보를 보여줌.

제네릭 뷰 분류 및 역할		
Generic Edit View	FormView	폼이 주어지면 해당 폼을 보여줌.
	CreateView	폼을 보여주고 폼의 내용으로 DB 레코드를 신규 생성
	UpdateView	폼을 보여주고 폼의 내용으로 기존 DB 레코드를 수정
	DeleteView	삭제 컨펌 폼을 보여주고, 기존 DB 레코드를 삭제
Generic Data View	ArchiveIndexView	조건에 맞는 여러 개의 객체 및 그 객체들에 대한 날짜 정보를 보여줌.
	YearArchiveView	연도가 주어지면 그 연도에 해당하는 객체들을 보여줌.
	MonthArchiveView	연, 월이 주어지면 그에 해당하는 객체들을 보여줌.
	WeekArchiveView	연도와 주차(Week)가 주어지면 그에 해당하는 객체들을 보여줌.
	DayArchiveView	연, 월, 일이 주어지면 그 날짜에 해당하는 객체들을 보여줌.
	TodayArchiveView	오늘 날짜에 해당하는 객체들을 보여줌.
	DateDetailView	연, 월, 일 기본키(또는 슬러그)가 주어지면 그에 해당하는 특정 객체 하나에 대한 상세한 정보를 보여줌.

- 속성 오버라이딩; model, queryset, template\_name, context\_object\_name, paginate\_by, date\_field, make\_object\_list, form\_class, initial, fields, success\_url
- 메소드 오버라이딩; get\_queryset(), get\_context\_data(\*\*kwargs), form\_valid(form)
- 제네릭 뷰의 처리 흐름
  - ListView; setup() → dispatch() → http\_method\_not\_allowed() → get() → get\_queryset() → get\_context\_data() → get\_context\_object\_name() → render\_to\_response() → get\_template\_names()
  - DetailView; setup() → dispatch() → http\_method\_not\_allowed() → get() → get\_object() → get\_queryset() → get\_context\_data() → get\_context\_object\_name() → render\_to\_response() → get\_template\_names()
- MRO(Method Resolution Order); 다중 상속에서 동일한 이름을 가진 메소드가 둘 이상의 부모 클래스에 존재할 경우 어느 메소드를 먼저 사용해야 할지 결정하는 알고리즘
- 제네릭 뷰의 페이징 처리
  - 페이징 기능 활성화
  - Paginator 클래스
  - Page 클래스
- 단축 함수
  - render\_to\_response()
  - render()
  - redirect()
  - get\_object\_or\_404()
  - get\_list\_or\_404()

## Template

- {% include %}
- {% static %}

## Form

- 일반 폼; Form 클래스를 상속받아 정의
- 모델 폼; ModelForm 클래스를 상속 받아 정의. 폼 필드의 구성을 데이터베이스 모델 정의 기반으로 폼을 정의하는 경우에 사용. modelform\_factory() 함수를 사용해 모델 폼을 정의할 수도 있음.
- 폼셋; 일반 폼을 여러 개 묶어서 한 번에 보여주는 폼. formset\_factory() 함수를 사용해 폼셋을 정의.

- 모델 폼셋; 데이터베이스 모델이 기초해서 만든 모델 폼을 여러 개 묶은 폼셋.  
modelformset\_factory() 함수를 사용해 모델 폼셋을 정의.
- 인라인 폼셋; 두 모델 간의 관계가 1:N인 경우, N 모델에 기초해서 만든 모델 폼을 여러 개 묶은 폼셋.  
inlineformset\_factory() 함수를 사용해 인라인 폼셋을 정의

## AWS, Heroku

- AWS S3 서비스 연동을 위한 썸네일용 패키지
  - sori-thumbnail: S3 서비스와 연동 가능하며 원격 저장소에 대한 쿼리 성능 좋음
  - django-imagekit: S3 서비스와 연동을 위해 일부 SW 변경 필요
  - easy-thumbnails: S3 서비스와 연동되지 않음
- RDS, MySQL DB 연동
  - AWS 사이트에서 MySQL 생성 → 장고 프로그램에서 사용
  - AWS RDS로 MySQL 생성; 마스터 사용자이름, 마스터 암호, 엔드 포인트, 포트 확인
  - 패키지; mysqlclient 설치 → settings.py 파일에서 DATABASES 부분 수정 → migrate 실행 → createsuperuser 실행 → 기존 SQLite3의 데이터 export/import (manage.py dumpdata 및 loaddata)
- S3 서비스 활용(Storage 서버 연동)
  - S3(Simple Storage Service) 버킷 생성
  - IAM(Identity and Access Management) 사용자 생성; IAM메뉴 → 사용자 → 사용자추가 → 사용자이름, 프로그래밍 방식 액세스 → 기존 정책 직접 연결 → 정책 필터: s3, 정책 목록: AmazonS3FullAccess → 사용자 자격 증명(액세스 키와 비밀 액세스키) csv 다운로드
  - boto3, django-storages 패키지 설치
  - settings.py 수정; INSTALLED\_APPS에 'storage' 추가 → 파일 끝에 STORAGE관련, AWS 관련 내용 추가
  - urls.py 수정;
  - storage.py 추가; S3Boto3Storage 클래스 상속 받아 정의
  - 정적 파일 모으기(collectstatic 명령) → S3 사이트에서 버킷 내용 확인

```
(djprj)$ python manage.py collectstatic
```

- Elastic Beanstalk 서비스 활용(웹 서버 활용); 브라우저 UI, EB CLI 명령
  - EB 애플리케이션 및 환경 생성; Elastic Beanstalk → 시작하기 → 애플리케이션 이름, 플랫폼, 애플리케이션 코드 → url 확인 후 접속 확인
  - 장고 프로젝트 배포; requirements.txt 생성 → .ebextensions 폴더 만들기 → django.config(변경 가능) 파일 생성 (YAML) → settings.py 수정 → 프로젝트 압축
  - Elastic Beanstalk 메뉴 → 생성한 애플리케이션 이름 → 애플리케이션 버전 → 업로드 → 버전 레이블 입력 → 업로드 → 작업 → 배포 → 환경 선택 → 배포 → 이벤트 페이지 → 에러 발생시 → 환경명/로그/로그 요청/마지막 100줄 → django.config 파일 수정 후 압축/업로드/배포 과정 성공할 때까지 반복 → EB에서 정해진 도메인 URL로 접속 확인
- Heroku 서비스 활용(웹 서버 활용)
  - 프로그램 설치; Heroku CLI, git
  - 장고 프로젝트 배포 준비; gunicorn 패키지 설치 → 가상환경 맞추기 (requirements.txt) → Procfile, runtime.txt, .gitignore 생성 → settings.py 수정
  - Heroku CLI; git init → heroku login → heroku create 앱이름 → 비밀 데이터를 앱의 환경 변수로 등록 heroku config:set DJANGO\_SECRET\_KEY, DATABASE\_NAME,... → git add -A → git commit -m "." → git push heroku master → heroku run python manage.py migrate → heroku run python manage.py createsuperuser → heroku open → url 확인 후 브라우저에서

### 실행 확인

- EC2 서비스 참고 사항

	장점	단점
EC2(Elastic Comput Cloud) 서비스	구성 자유도 높음, 비용 낮음	작업 난이도 높음
Heroku 서비스	작업 난이도 낮음	구성 자유도 낮음, 비용 높음

- ref; IaaS(Infra as a Service), PaaS(Platform as a Service)

From:

<http://theta5912.net/> - reth

Permanent link:

<http://theta5912.net/doku.php?id=public:computer:django>

Last update: **2021/08/24 17:59**

