e-Commerce

- 내가 이커머스 도메인 지식을 배운 3가지 방법
- 코딩 몰라도 됩니다 - 도그냥(이미준)
- 취준생과 실무자를 위한 이커머스 용어사전 1편: 기초 개념 및 용어들
- 이커머스 요정 '도그냥'이 이커머스를 알려준다고??
- https://brunch.co.kr/@windydog/도그냥
- 도그냥이 알려주는 이커머스
- 04. 상품 데이터 설계

- 이커머스 비즈니스의 이해
  - 종합몰, 오픈마켓, 스마트스토어의 차이 이해하기
  - 통신판매업자 VS 통신판매중개업자
  - 비즈니스모델과 플랫폼 그리고 이커머스
- 이커머스 시스템 모듈의 구분
  - 이커머스시스템 구분과 각 모듈별 기획 포인트
    - 회원/거래처/상품/채널제휴/TMS/프로모션/이벤트/포인트/프론트/주문,결제,클레임/배송/정산
  - 핵심 설계 모듈(1) : 주문결제, 포인트와 데이터
  - 핵심 설계 모듈(2) : 클레임 - 배송
  - 핵심 설계 모듈(3) : 클레임- 상품대금 정산

- 쇼핑몰 구조 파악하기
- 이커머스 개발에 관하여
  - 용어
    - 상품, 메인페이지, 카테고리, 매장, 상세, 장바구니, 주문, 결제, 간편결제, 가상계좌, 무통장입금, 배송, 기획전, 이벤트, 구매확정, 쿠폰, 적립금, 포인트, 사은품, GNB, 마이페이지, 구매이력, 검색, 추천상품, 햄버거 메뉴, 찜하기, 품절, 입고알림, 비회원 결제, 배송주소록, 배송요청사항, 회원등급, 배송추적, 상품 옵션, 패키지상품, 합포장, 정률할인, 정액할인, 취소, 반품, 환불, 부분환불, CS, 물류창고, 재고, 발주, 입고, 적치, 바코드, 까대기, 푸시알림, …
  - 프로세스
  - 배송
    - 자체 배송, 택배 배송, 업체 배송, 새벽 배송, 단건 배송

- e-commerce 도메인 설계(1)
- e-commerce 요구사항 분석
- e-commerce 개발일지 - 상품 설계하기
- [e-commerce] ORM & DB 스키마 설계
- 확장 가능한 이커머스 데이터 모델 구축
- 서비스 기획/바닥부터 이커머스 시스템 기획 (18) - 서비스 기획자의 삽질하는 공간

- 화면설계서 (Wireframe)와 기능명세서 (Functional Specification)
- 기획자가 이건 할 줄 알아야지? - 화면설계서
- 화면설계서(Wireframe)란? 평생 써먹는 제작 꿀팁!
- [웹기획가이드] 화면설계서 v1.0 양식 공유합니다.

From:
https://theta5912.net/ - **reth**

Permanent link:
https://theta5912.net/doku.php?id=public:business:e-commerce&rev=1661413106

Last update: **2022/08/25 16:38**